

【MARS 追加特技表】

東方レイス特技（続き）

技名	分類	限定	種別	X P	トリック	肉弾	合戦	その他	累積	効果
天狗の扇子	魔道 1	天狗	補助技	-	× 6 ・ - ・ -	○	○	○	-	《地形：闇》でない限り〔状態：飛行〕になる。また〔状態：飛行〕中に『立て直し』を選択すると、達成値に+『神速』
報われぬ想い	精霊 1	草妖 精族	補助技	-	赤 ・ - ・ -	○	○	○	-	自身の身を削って対象にこっそりと祝福を与える。3 ターンの間（非戦闘時ならシーン内 3 回まで）対象はあらゆる判定の達成値を +1/2RC できる。ただし、達成値が上昇した分だけその都度コロボックルはダメージを受ける。攻撃権にも適用可能
阿頼耶の眼 （あらのめ）	奇跡 1	白蛇	常時	-	- ・ - ・ -	○	○	○	-	対決の際、対象の達成値がこちらの達成値の +2 以下なら、それを見切って失敗にさせる。ただし自身が勝利するためには対象の達成値を上回る必要がある（したがって対象の達成値がこちらの達成値 +1 ~ +2 ならどちらの勝利にもならない）。目標値に対しては使用できないが、攻撃権は対決なので使用可能
ツクラレシモノ	科学 1	人形	防御技	-	- ・ - ・ -	○	○	○	-	どんな攻撃でも死なず、ただ壊れるのみ。あらゆるダメージを一切無効にできる。1 シナリオ 1 回
群狼の長たる者	魔物 1	大神	常時	-	- ・ - ・ -	○	○	○	-	常に自身と仲間のために奥の手を切らさない。地形が《樹》《風》《闇》なら攻撃権 +1。また該当地形で戦う場合、手札を 1 枚以上消費した判定・行為の終了後、即座に手札を 1RC 補充できる。なお魔物特技の内【トランブル】【テリブルファンク】【ピーストセンス】【センスオーラ】【ダークアイ】【テリブルオーラ】【スピーディンク】を通常特技同様修得できるが、それ以外の魔物特技は修得できない

※レイス特技は必ず初期状態で取得しているため、X P は存在しない。また対象は自身のみとなる。

【誤植・修正】

第 4 章 29 ページ ⑥結果

減点防御→原点防御

第 10 章 80 ページ

4 : : 現在の国情

左下の関係

第 13 章 105 ページ 補遺

1 : Q & A

製品版と回答が異なる場合

第 4 章 30 ページ ⑩結果

減点防御→原点防御

空欄→7

→旧版と回答が異なる場合